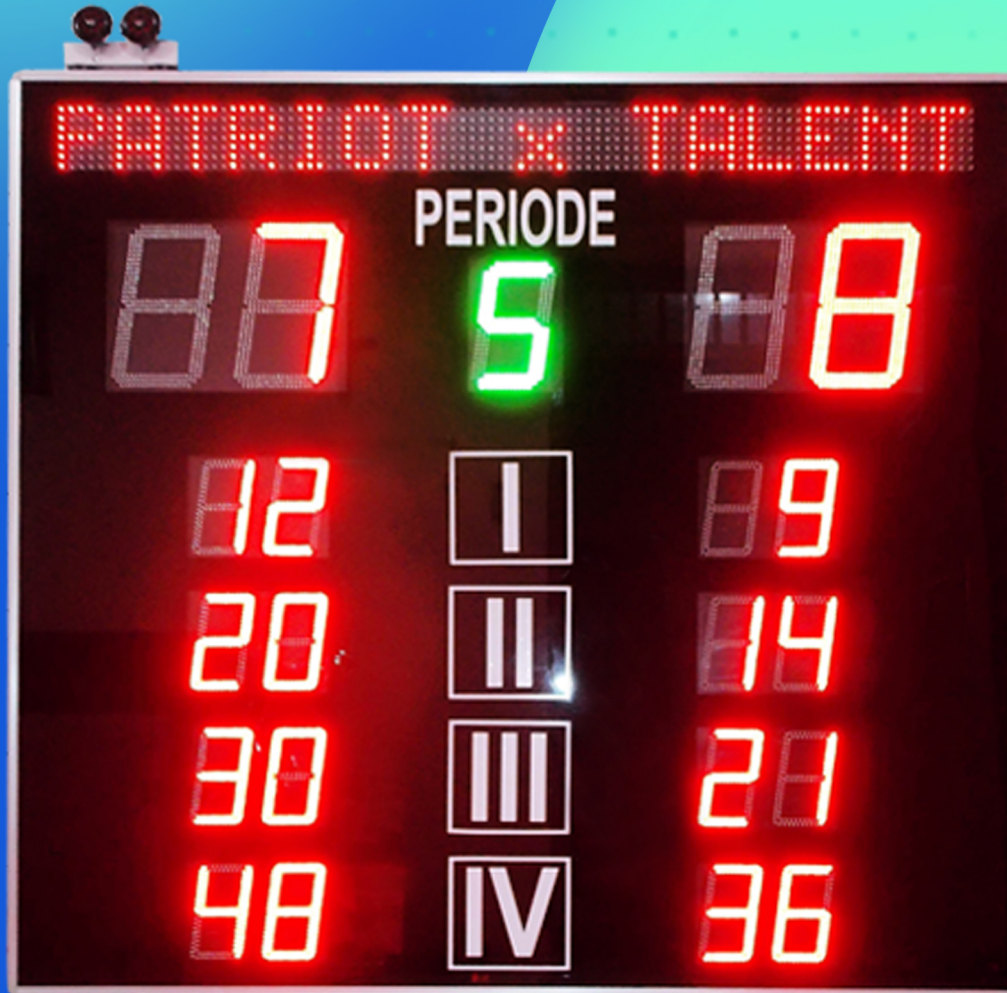
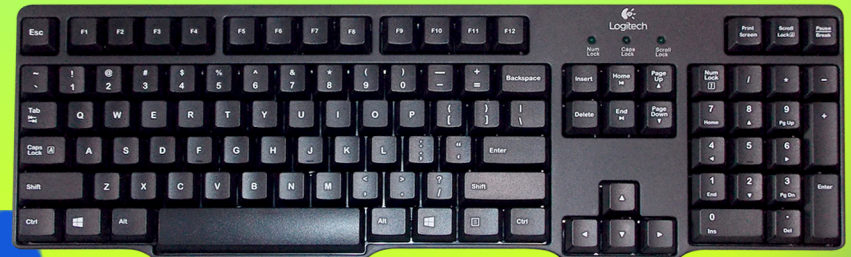




Buku Manual Volley Scoreboard VS 03



Keypad Scoring



Keyboard PS-2



Keterangan Display Scoreboard Voli VS-03



Cara Pemasangan Scoreboard Voli VS-03

Cara Pemasangan :

1. Siapkan Display Scoring Voli, Keypad Scoring, BELL, Kabel Data dan Kabel Power.
2. Pasangkan BELL pada Display Scoring sesuai dengan warna kabelnya.
3. Pasang Display Scoring Voli di tempat yang sudah ditentukan.
4. Sambungkan Kabel Data connector 4 pin yang ada Display Scoring ke Keypad Scoring.
5. Pasangkan kabel data Keyboard PS-2 ke Keypad Scoring.
6. Pasang Kabel Power pada Display Scoring, kemudian sambungkan ke saklar On / Off stopkontak AC.
7. Bila semua sudah tersambung dengan benar, dihidupkan sumber listrik (di-ON-kan).

Perhatian :

Jangan menyambungkan kabel power dan kabel data pada saat kondisi listrik hidup, pastikan semua dalam kondisi mati (Off) !



Keyboard PS-2



Keypad Scoring

Ke Saklar
On/Off

Cara Pemakaian Scoreboard Voli VS-03

Saat display dihubungkan dengan sumber listrik, display scoring akan menampilkan angka yang terakhir disimpan oleh memory.

1. Tombol RESET (Awal Pertandingan).

Untuk memulai awal pertandingan tekan tombol RESET

Display akan menampilkan angka Default (tampilan awal pertandingan) yaitu :

- Score Team A = 0, Periode = 1 dan Score Team B = 0.
- Nilai periode 1 untuk masing-masing team = 0 (blank).
- Nilai periode 2 untuk masing-masing team = 0 (blank).
- Nilai periode 3 untuk masing-masing team = 0 (blank).
- Nilai periode 4 untuk masing-masing team = 0 (blank).



Keypad Scoring

2. Tombol SCORE (Memberi Nilai).



: Menambah nilai / skor pertandingan.

- Tombol sisi kiri untuk menambah skor Team A.
- Tombol sisi kanan untuk menambah skor Team B.




: Mengurangi nilai / skor pertandingan.

- Tombol sisi kiri untuk mengurangi skor Team A.
- Tombol sisi kanan untuk mengurangi skor Team B.

Cara Pemakaian Scoreboard Voli VS-03

3. Tombol SAVE (Penggantian Periode).

Saat pertandingan periode 1 selesai, sebelum memasuki periode ke 2, tekan tombol , maka hasil skor periode pertama akan disimpan diposisi yang ditunjuk display dibaris ke-2 :

Score Team A periode ke 1 →  ← Score Team B periode ke 1

Dan baris pertama display, siap untuk menghitung score di periode selanjutnya yaitu periode 2. Demikian juga untuk babak ke 2, ke 3 dan ke 4.

Setelah babak ke 4 di save, nilai scoring pindah ke lokasi baris terakhir :

Score Team A periode ke 4 →  ← Score Team B periode ke 4

maka scoring babak ke 5 hanya tampil di display scoring utama, baris pertama atau paling atas.

4. Tombol BELL (Tanda Awal dan Akhir Pertandingan).

Tekan tombol  saat mengawali dan mengakhiri pertandingan.

Bel akan berbunyi dan secara otomatis akan berhenti dalam waktu 3 detik.

Petunjuk Pengoperasian Movign Sign

Pada sistem display dot matrik ini ada 2 variasi tampilan yaitu :
Tampilan DIAM dan Tampilan JALAN.

Keterangan :

- Tekan **F1** untuk mengisi teks tampilan **DIAM** lalu tekan **ENTER**.
- Tekan **F2** untuk mengisi teks tampilan **JALAN** lalu tekan **ENTER**.
- Tekan **F3** untuk menayangkan tampilan **DIAM**
- Tekan **F4** untuk menayangkan tampilan **JALAN**



Keyboard Moving Sign

Perhatian :

- Untuk tampilan **DIAM**, bila setelah mengisi teks tidak menekan **ENTER**, maka data tidak akan diperbarui. Bila menekan **F3** adalah tayangan data sebelumnya.
- Untuk tampilan **JALAN**, saat menekan **F2** untuk mengisi teks tampilan **JALAN** berarti menghapus data sebelumnya. Bila setelah mengisi teks tidak menekan **ENTER**, maka tombol **F4**, **F3** dan **F1** tidak berfungsi, sedangkan tombol **F2** bisa berfungsi sebagai reset ulang dengan mengosongkan tayangan display untuk pengisian baru.