



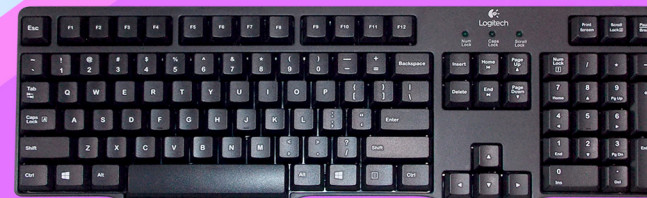
Buku Manual Badminton Scoreboard **BS-02**



Display Scoreboard



Keypad Scoring



Keyboard PS-2

Cara Pemasangan Scoreboard BS-02



Display Scoreboard



Keyboard PS-2



Keypad Scoring

Kesaklar ON/OFF listrik



Cara Pemasangan Scoreboard BS-02 :

1. Siapkan Display Scoreboard, Keypad Scoring dan Keyboard PS-2.
2. Siapkan kabel data conector 4 pin dan kabel AC.
3. Sambungkan kabel data conector 4 pin dari Keypad Scoring ke Display Scoreboard.
4. Sambungkan kabel data Keyboard PS-2 ke Keypad Scoring.
5. Sambungkan kabel listrik conector 2 pin dari Display Scoreboard ke saklar ON/OFF listrik AC.
6. Bila semua sudah tersambung dengan benar, baru kemudian dihidupkan (di-ON-kan).

Peringatan :

Jangan menyambungkan kabel data pada saat listrik hidup, pastikan semua dalam kondisi mati. Bila lampu Display Scoreboard mati kemungkinan sikringnya putus, buka tombol sikring dan ganti.

Petunjuk Pengoperasian Keypad Scoring

Fungsi Tombol :



Keypad Scoring



: Tombol untuk menambah angka 1 poin.



: Tombol untuk mengurangi angka 1 poin.



: Menyalakan lampu penanda orang pertama Team A servis.



: Menyalakan lampu penanda orang kedua Team A servis.



: Menyalakan lampu penanda orang pertama Team B servis.



: Menyalakan lampu penanda orang kedua Team B servis.



: Tombol untuk menambah periode/babak.



: Tombol untuk memulai waktu permainan.



: Tombol untuk stop/pause waktu permainan.



: Mereset/menghapus angka dan timer.

Petunjuk Pengoperasian Keyboard

Pada sistem display dot matrik di Scoreboard Bulutangkis BS-02

Fungsi Keyboard :



Keyboard PS-2

- Tombol [F1] untuk mulai menginput karakter untuk display baris satu diam.
- Tombol [F2] untuk mulai menginput karakter untuk display baris satu running.
- Tombol [F3] untuk menampilkan display baris satu diam.
- Tombol [F4] untuk menampilkan display baris satu running.
- Tombol [F5] untuk mengedit display baris dua.
- Tombol [F6] untuk mengedit display baris tiga.
- Tombol-tombol QWERTY untuk mengetik karakter yang diinginkan.
- Tombol [ENTER] untuk mengakhiri pengetikan karakter dan menyimpannya di memori.
- Tombol [<-] atau [->] untuk menggerakkan kursor ke kiri / kanan (khusus input running).
- Tombol [BACKSPACE] untuk menghapus karakter disebelah kiri kursor.
- Tombol [CAPSLOCK] atau [SHIFT] untuk mengubah huruf menjadi huruf besar dan huruf kecil.

Perhatian :

Setelah selesai melakukan pengetikan, jangan lupa menekan tombol [ENTER] untuk mengakhiri ketikan anda dan menyimpannya ke memori. Jika tidak, hasil ketikan anda tidak tersimpan di dalam memori scoreboard sehingga ketika display mati hasil ketikan anda menjadi hilang.